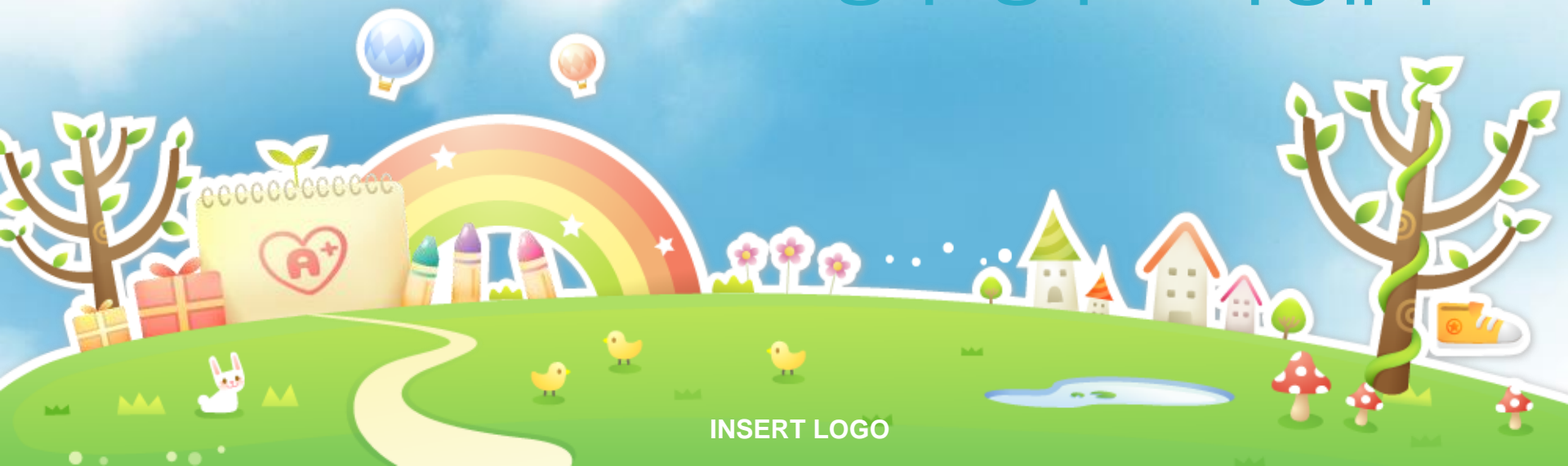


게임 리터러시 찾아가는 집합연수

게임이 있는 즐거운 학교

승덕초등학교 교사 장유라



INSERT LOGO

차례



I

다양한 게임을 경험하고 게임의 요소 알아보기

1. 게임 리터러시란 무엇인가?
2. 여러 가지 게임 함께 즐기기
3. 게임적 요소를 교육적으로 연결하기

II

교육용 게임프로그램 활용방안 탐구하기(1)

1. '잇다' 플랫폼 소개하기
2. 여러 가지 게임 탐색하기

III

교육용 게임프로그램 활용방안 탐구하기(2)

1. 자신의 인생게임 이야기 하기
2. 문제점과 해결방안 찾아보기

IV

교육용 게임프로그램 활용방안 탐구하기(3)

1. 내가 적용해 본 교육용 게임 나누기
2. 여러 가지 게임 탐색하기

V

교육용 게임프로그램 활용방안 탐구하기(4)

1. 외국의 교육용 게임 알아보기
2. 문제점과 해결방안 찾아보기

VI

내가 만들고 싶은 교육용 게임 설계하기

1. 교육용 게임의 필수요소 이해하기
2. 교육용 게임 설계하기
3. 나의 교육게임 발표하기

게임 리터러시란?

-게임에 대한 사회 문화적인 태도와 인식을 기반으로 게임의 사회문화적 의미를 해석하고 수용하며 더 나아가 게임을 통해 창의적으로 의미를 표현하고 소통할 수 있는 능력



게임리터러시 3단계

- 게임과 연결된 현실 세계 역학과 디지털 문화의 의미를 전체론 관점으로 이해하는 능력

게임리터러시 2단계

- 비판적 이해와 창조적 생산 능력

게임리터러시 1단계

- 게임 활용 능력



게임리터러시 교육의 필요성

게임 리터러시 교육

정체성 확인 도구

게임을 통한 가상세계의 현실성에 대한 인식이 청소년들에게 정체성 확인의 도구로써 작용할 수 있음.



중독 예방 효과

미디어교육을 통해 인터넷 게임의 부정적인 측면으로 제기되는 폭력성, 선정성에 대한 적응능력을 길러주고 가상세계가 만들어주는 새로운 현실의 소통능력을 높여 줌으로써 '중독'에 대한 예방 효과적 치료를 도모할 수 있다..



새로운 기술습득

책을 읽기 위해서 읽는 방법을 배워야 하듯 새로운 미디어를 사용하고 이해하기 위해 기술을 배워야 한다.



‘잇다’ 교육 플랫폼

콘텐츠 검색



키워드 검색
연관자료 추천
러닝맵 검색



수업 자료 제작



내 보관함 담기
수업자료 수집 및 등록
콘텐츠, 꾸러미, 문항, 시험지 개별보
관함



수업 자료 공유



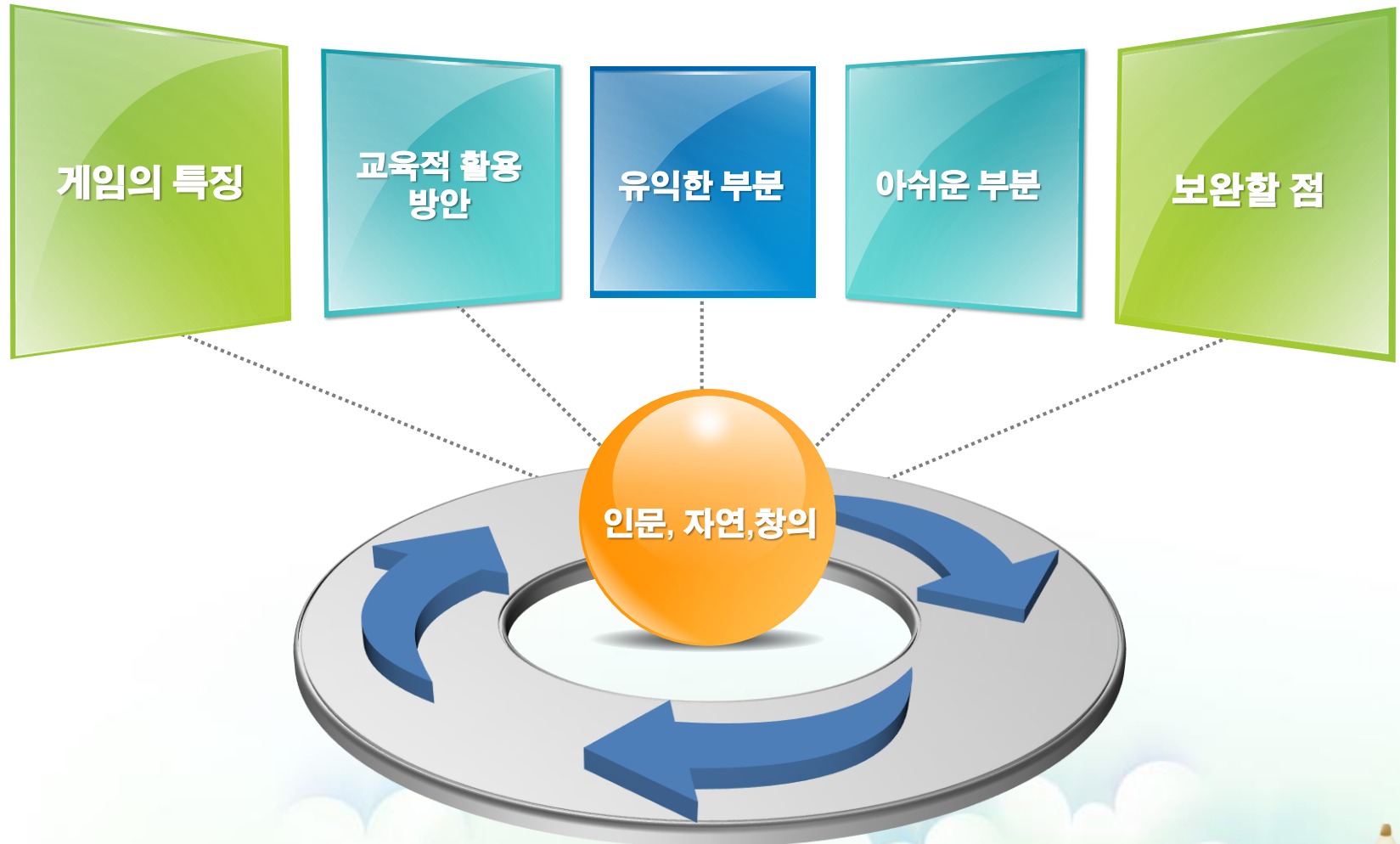
동료교사간 자료공유
URL공유
수업자료 재생산, 공유



[잇다 - 교육용 콘텐츠 공유, 수업자료 제작을 지원하는 교원 전용
디지털콘텐츠 플랫폼 \(edunet.net\)](http://edunet.net)



게임 탐색하기



교육용 게임의 필수 요소



재미를 위주로 하기 보다는 학습을 중시하는 부분에 더 중점을 두어야 한다.

목표, 규칙, 환상, 안전, 재미.....



게임 설계하기



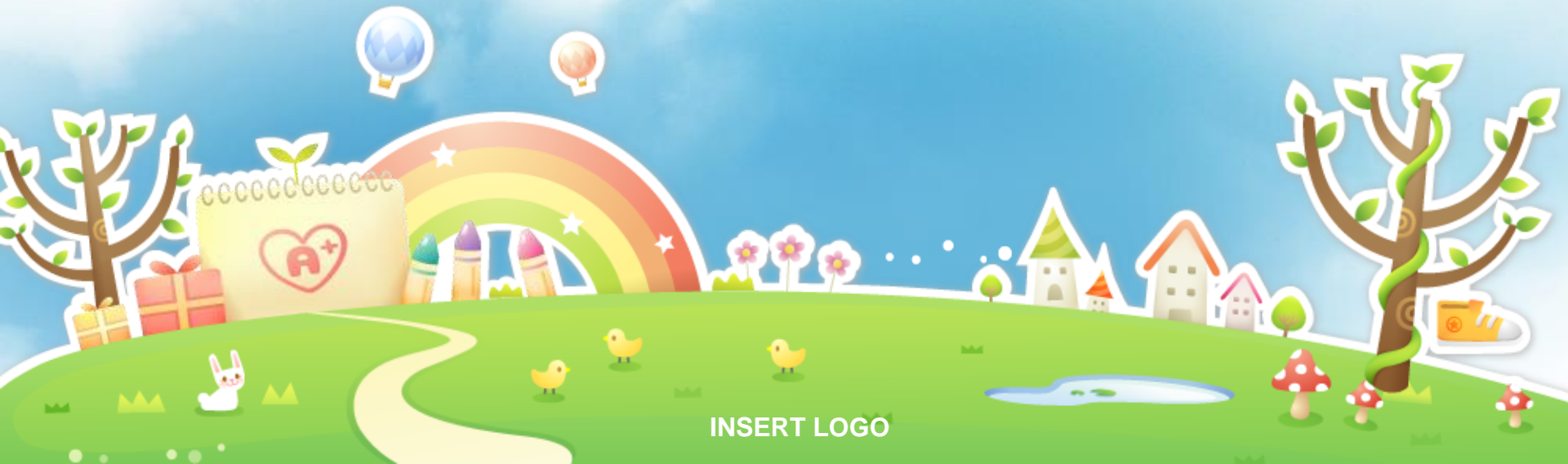
1. 기반이 되는 게임 정하기
2. 과목 정하기
3. 학년 및 단원 정하기
4. 게임과 교육적 요소를 접목하기



내가 설계한 교육게임을 발표해 봅시다.



THANK YOU



INSERT LOGO